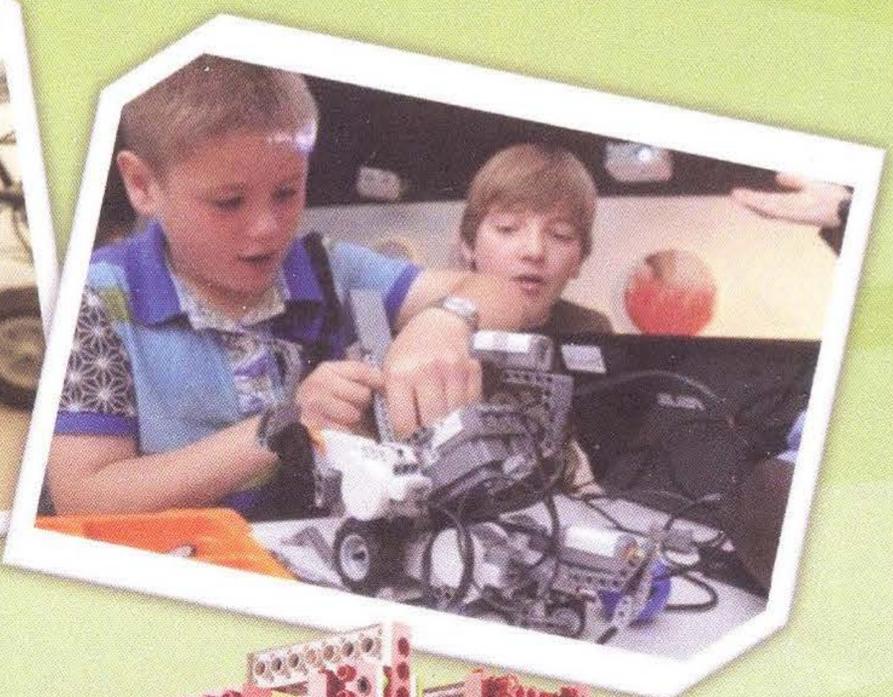


PARA ALUMNOS
DE E.PRIMARIA

robótica & programación *building future*



Colegio Virgen del Remedio
(RR. TRINITARIAS)



robótica & programación

apre

Nuestro taller de **robótica y programación** ofrece la diversión intelectual para tod@ niñ@ interesad@ en la robótica, la ciencia y la tecnología.

nuestros objetivos

- ✓ Crear modelos de trabajo usando la creatividad.
- ✓ Potenciar el pensamiento computacional y científico.
- ✓ Usar la imaginación para pensar en cómo encontrar respuestas y nuevas soluciones.
- ✓ Aportar ideas e intentar implementarlas.
- ✓ Probar cambios y mejoras y medir su efecto.



líneas de aprendizaje

- ✓ **Ciencia:** movimiento, energía, máquinas, velocidad, poleas, palancas, fricción, pruebas de ensayo...
- ✓ **Tecnología:** programación en web y en robots, modelos y 3D, sistemas naturales y mecánicos y uso de software...
- ✓ **Ingeniería:** construcción, programación, testeo, sensores, aportación de trabajo cooperativo y colaborativo...
- ✓ **Matemáticas:** unidades métricas, diámetros, números para representar sonidos...
- ✓ Además, también mejorarán la **competencia lingüística:** aptitud escrita y hablada, vocabulario, recogida de información, crear un guión de diálogo, narración basada en secuencias lógicas de eventos, personajes, efectos visuales y sonoros, producción de ideas a través de la tecnología y habilidad de mostrar opiniones mediante la participación en debates.

aprendiendo creando, construye tu futuro

Nuestra metodología



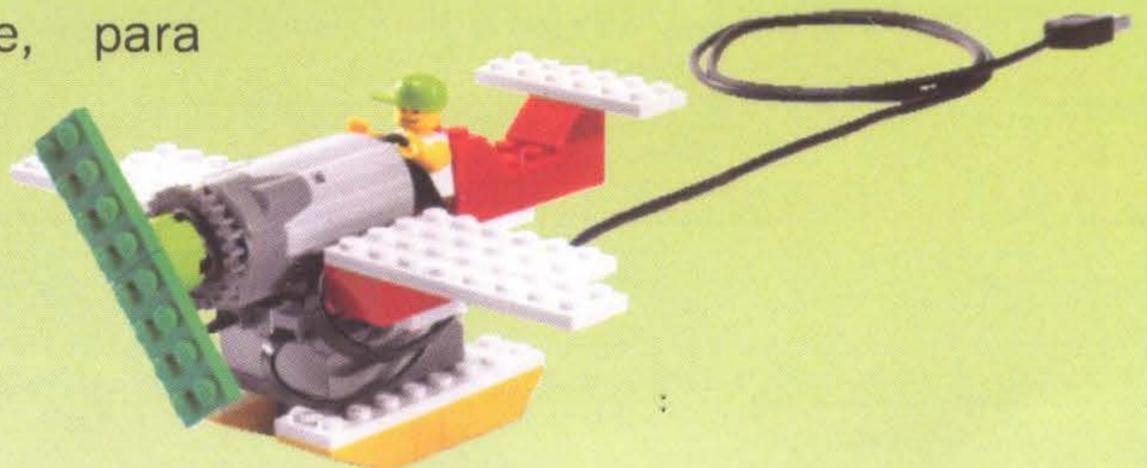
Nuestro taller consiste en una serie de proyectos diseñados cuidadosamente para ser completados por nuestros alumnos de **Ed. Primaria**, quienes a través de diferentes niveles vivirán una experiencia de aprendizaje única.

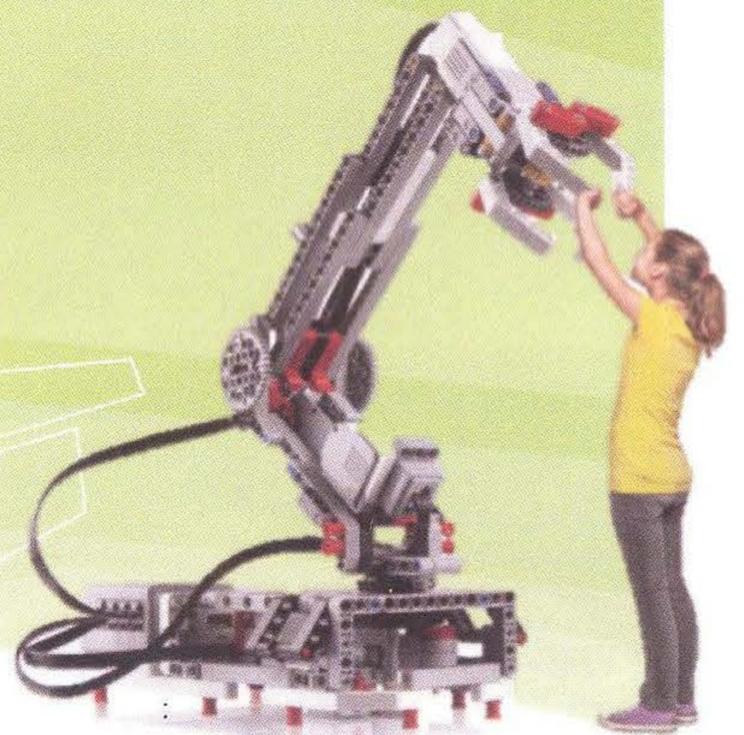
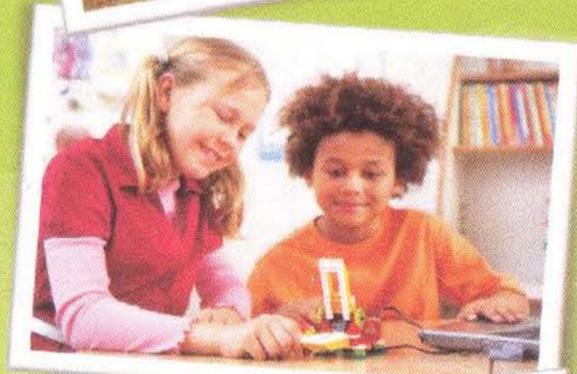
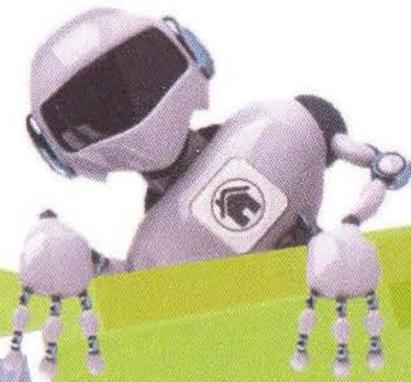
Para alcanzar cada nivel, el alumn@ deberá completar un número determinado de proyectos y se le premiará con diplomas para conseguir, aún más si cabe, una metodología totalmente lúdica y gamificada.

Nuestras sesiones tienen una duración de una hora y se realizarán siempre entre el final de las clases de la mañana y el comienzo de las clases por la tarde, para

facilitar así la hora del almuerzo y mantener despierta su capacidad de atención.

Es muy divertido aprender con **LEGO Education WeDo™ Activity Pack**. Los alumnos tendrán en sus manos la excitante oportunidad de jugar y aprender al mismo tiempo, la oportunidad de **aprender haciendo**, trabajando como jóvenes ingenieros, pequeños programadores, científicos, matemáticos y diseñadores creativos para construir modelos de LEGO, modificándolos y rediseñándolos a través de su propio ingenio, potenciando así al máximo su **talento**.





Colegio
Virgen del Remedio
Alcorcón